



**FUT7JAEN.COM**



**FUT7GRANADA.COM**



## **REGLAMENTO OFICIAL FUT7JAEN TEMPORADA 2012/2013**

### **ÍNDICE**

- Art.- 1 LA DURACIÓN DEL PARTIDO**
- Art.- 2 EL INICIO DEL PARTIDO**
- Art.- 3 NÚMERO DE JUGADORES**
- Art.- 4 SUSTITUCIONES DE JUGADORES**
- Art.- 5 FALTAS Y TIPOS DE AMONESTACIONES**
- Art.- 6 EL FUERA DE JUEGO**
- Art.- 7 EL TIRO LIBRE**
- Art.- 8 EL GOL MARCADO**
- Art.- 9 EL SAQUE DE BANDA**
- Art.- 10 EL SAQUE DE ESQUINA**
- Art.- 11 EL SAQUE DE META**

**FUT7JAEN Y FUT7GRANADA SE RESERVAN EL DERECHO A MODIFICAR CUANTAS VECES SEA NECESARIO ESTA NORMATIVA INTERNA PARA LA MEJORA DE LA ORGANIZACIÓN DE SUS CAMPEONATOS.**

**CUALQUIER MODIFICACIÓN DEL REGLAMENTO SERÁ PUBLICADA EN LA WEB [WWW.FUT7JAEN.COM](http://WWW.FUT7JAEN.COM) Y [WWW.FUT7GRANADA.COM](http://WWW.FUT7GRANADA.COM) .**

**CUALQUIER CIRCUNSTANCIA NO ESTIPULADA EN ESTE REGLAMENTO O EN LA NORMATIVA INTERNA SE REGISTRÁ POR LA NORMATIVA DE LA REAL FEDERACIÓN ANDALUZA DE FÚTBOL.**

**ANTE CUALQUIER HECHO NO ESTIPULADO EN EL REGLAMENTO, NORMATIVA INTERNA O TABLA DE SANCIONES EL COMITÉ DE COMPETICIÓN PODRÁ ADOPTAR LAS MEDIDAS QUE ESTIME CONVENIENTES, ASÍ COMO SANCIONAR LAS CONDUCTAS QUE ATENTEN CONTRA LA MÁXIMA DEPORTIVIDAD EN LAS COMPETICIONES.**



FUT7JAEN.COM



FUT7GRANADA.COM



## **Art.- 1 LA DURACIÓN DEL PARTIDO**

1.1.- Los partidos tendrán una duración de 25 minutos por periodo.

1.2.- El árbitro deberá añadir a cada periodo de tiempo arriba indicado, aquél que estime oportuno en razón al que hubiere perdido a consecuencia de lesiones y asistencia a los jugadores que la precisen, pérdidas de tiempo u otras causas, debiendo comunicarlo a los dos equipos contendientes.

1.2.- El descanso entre ambas partes será de 5 minutos como máximo, pudiendo suprimirse en caso de que se ponga en riesgo acabar a la hora marcada para el siguiente partido.

1.3.- Todo acuerdo de alterar los periodos de juego (por ejemplo, por llegar tarde el equipo rival) deberá tomarse antes del inicio del partido y conforme al reglamento de la competición.

## **Art.- 2 EL INICIO DEL PARTIDO**

2.1.- Antes de comenzar el partido se hará un sorteo y el equipo que lo gane decidirá la dirección en la que atacará el primer tiempo del partido o tendrá la opción de sacar de inicio.

2.2.- El otro equipo efectuará el saque de salida al iniciar la segunda parte.

2.3.- En el segundo tiempo del partido, los equipos cambiarán de mitad de campo y atacarán en la dirección opuesta.

## **Art.- 3 NÚMERO DE JUGADORES**

3.1. El partido será jugado por dos equipos compuestos por cada uno de ellos por siete jugadores, uno de los cuales actuará como guardameta.

3.2.- Cada equipo podrá presentar, antes de iniciarse el partido, hasta quince licencias de jugadores, como máximo, las cuales figurarán inscritos en el acta del mismo.

3.3.- Para iniciar un partido en Fútbol 7 es preciso que estén en el terreno de juego un mínimo de 6 jugadores incluido el portero. El equipo que tras la espera de cortesía de



FUT7JAEN.COM



FUT7GRANADA.COM



10 minutos cuente con menos de 6 jugadores no podrá disputar el encuentro, ni aunque el rival esté de acuerdo en disputar un partido contra 5 jugadores. Cuando

durante el desarrollo de un encuentro, un equipo quedare con menos de cinco jugadores sobre el terreno de juego, fuere por las circunstancias que acaeciese, el árbitro dará por finalizado el encuentro con derrota del equipo en inferioridad, por tres a cero, o por el realmente existente, de ser mayor el resultado a favor del equipo inocente. Si fuere por eliminatorias, con la pérdida de la misma.

3.4.-El tiempo de espera para comenzar un partido será de 10 minutos, transcurridos los cuales se dará por perdedor al equipo que no se encuentre en el campo, por el resultado de 3-0 y se le descontarán 3 puntos de la clasificación, al considerarle no presentado. Transcurridos los 10 minutos de espera no se disputará el partido.

#### **Art.- 4 SUSTITUCIONES DE JUGADORES**

4.1.-Las sustituciones son ilimitadas, haciéndose éstas por la línea central que divide al terreno de juego (salvo lesión, tras autorización del árbitro, en cuyo caso el jugador lesionado podrá abandonar el campo por la zona más próxima) en cualquier momento del partido.

4.2.-Es obligatorio el cambio de banquillos tras el descanso, de forma que los equipos siempre tengan su banquillo en la zona del campo de fútbol 7 más cercana a su zona defensiva.

#### **Art.- 5 FALTAS Y TIPOS DE AMONESTACIONES**

5.1.-Se concederá un tiro libre directo al equipo adversario si un jugador comete una de las siguientes infracciones de manera que el árbitro considere imprudente, temeraria o con el uso de una fuerza excesiva:

- a) Dar o intentar dar una patada a un adversario.
- b) Poner una zancadilla a un contrario.
- c) Saltar sobre un adversario.
- d) Cargar violentamente o peligrosamente a un contrario.



FUT7JAEN.COM



FUT7GRANADA.COM



- e) Golpear o intentar golpear a un contrario.
- f) Empujar a un adversario.
- g) Hacer una entrada a un adversario para ganar la posesión del balón tocándole antes que al balón.
- h) Tocar el balón deliberadamente con las manos (salvo el portero en su área de penalti).
- i) Sujetar a un adversario.
- j) Escupir a un adversario

5.2.- Se concederá un lanzamiento de penalti, si un jugador comete una de las diez infracciones antes mencionadas, dentro de su propia área de penalti, independientemente de la posesión del balón y siempre que esté en juego.

5.3.- Se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario, si un guardameta comete una de las siguientes infracciones antes mencionadas, dentro de su propia área de penalti:

- a) Tarda más de seis segundos en poner el balón en juego, después de haberlo controlado con sus manos.
- b) Vuelve a tocar con las manos el balón después de haberlo puesto en juego y sin que cualquier jugador lo haya tocado.
- c) Toca el balón con las manos después de que el jugador de su equipo se lo haya cedido con el pie.
- d) Toca el balón con las manos después de haberlo recibido directamente de un saque de banda, lanzado por un compañero

5.4.- Se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario, si un jugador en opinión del árbitro:

- a) Juega de forma peligrosa.
- b) Obstaculiza el avance de un contrario.
- c) Impide que el guardameta pueda sacar el balón con las manos.
- d) Comete cualquier otra infracción que no haya sido anteriormente mencionada en las Reglas, por la cual el juego sea interrumpido para amonestar, excluir o expulsar



FUT7JAEN.COM



FUT7GRANADA.COM



5.5.- El tiro libre directo o indirecto, se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción, o en cualquier caso, atendiendo a las normas y reglas de juego al respecto.

5.6.- Faltas técnicas serán motivo de sanción por parte de los colegiados.

5.7.- Existe la tarjeta azul. La tarjeta azul independientemente del motivo por el que sea mostrada significará siempre expulsión con cambio.

5.8.- La tarjeta roja, será siempre expulsión sin cambio. (Agresión, intento de agresión, insultos, amenazas, etc.)

5.9.- La doble amarilla es tarjeta azul.

#### **Art.- 6 EL FUERA DE JUEGO**

6.1.- No existe el fuera de juego.

#### **Art.- 7 EL TIRO LIBRE**

7.1.- Tipos de tiros libres. Los tiros libres pueden ser directos e indirectos. Tanto para los tiros libres directos como indirectos, el balón deberá estar inmóvil cuando se lanza el tiro y el ejecutor no podrá volver a jugar el balón antes de que éste haya tocado a otro jugador.

7.2.- El tiro libre directo. Si se introduce directamente en la meta contraria un tiro libre directo jugado con el pie, se concederá gol. Si se introduce en la meta propia un tiro libre directo jugado con el pie, se concederá un saque de esquina al equipo contrario.

7.3.- El tiro libre indirecto. Señalización:

El árbitro indicará un tiro libre indirecto levantando el brazo en alto por encima de su cabeza. Deberá mantener su brazo en dicha posición hasta que el tiro haya sido ejecutado y conservar la señalización hasta que el balón haya tocado a otro jugador o haya salido del terreno de juego.

El balón entra en la meta: El gol será válido si el balón toca a otro jugador antes de entrar en la meta. Si se introduce directamente en la meta contraria un tiro libre indirecto jugado con el pie, se concederá saque de meta. Si un tiro libre indirecto jugado con el pie, se introduce directamente en la meta propia, se concederá un saque de esquina al equipo contrario.



FUT7JAEN.COM



FUT7GRANADA.COM



#### 7.4.- Posición en el tiro libre

##### 1. Tiro libre dentro del área de penalti:

Tiro libre directo e indirecto a favor del equipo defensor:

Todos los adversarios deberán encontrarse, como mínimo, a seis metros del balón, y, en todo caso, fuera del área de penalti hasta que el balón esté en juego. El balón estará en juego apenas haya sido jugado con el pie directamente más allá del área de penalti. Un tiro libre concedido en el área de meta podrá ser lanzado desde cualquier punto de dicha área.

##### 2. Tiro libre indirecto a favor del equipo atacante:

Todos los adversarios deberán encontrarse como mínimo a seis metros del balón hasta que esté en juego, salvo si se encuentran ubicados sobre su propia línea de meta entre los poste de meta. El balón estará en juego en el momento que es jugado con el pie y se pone en movimiento. Un tiro libre indirecto concedido en el área de meta se lanzará desde el punto de la línea del área de meta, paralela a la línea de meta, más cercana al lugar donde se cometió la infracción.

##### 3. Tiro libre fuera del área de penalti:

Todos los adversarios deberán encontrarse como mínimo a seis metros del balón hasta que esté en juego. El balón estará en juego en el momento en que es jugado con el pie y se pone en movimiento. El tiro libre se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción.

#### INFRACCIONES/SANCIONES.

Si al ejecutar un tiro libre un adversario se encuentra más cerca del balón que la distancia reglamentaria, se repetirá el tiro libre.

Si el equipo defensor lanza un tiro libre jugador con el pie desde su propia área de penalti sin que el balón entre directamente en juego:

Se repetirá.

#### 7.5.- Tiro libre lanzado por cualquier jugador (excepto el guardameta)

1. Si el balón está en juego y el ejecutor del tiro libre toca por segunda vez el balón (excepto con sus manos) antes de que éste haya sido tocado por otro jugador: Se concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario.

2. Si el balón está en juego y el ejecutor del tiro libre toca intencionadamente el balón con las manos antes de que éste haya sido tocado por otro jugador:

Se concederá un tiro libre directo al equipo contrario.

Se concederá un tiro de penalti, si la infracción se cometió dentro del área de penalti del ejecutor.



FUT7JAEN.COM



FUT7GRANADA.COM



7.6.- Tiro libre lanzado por el guardameta.

1. Si el balón está en juego y el guardameta toca por segunda vez el balón (excepto con sus manos), antes de que este haya sido tocado por otro jugador:

Se concederá un libre indirecto al equipo contrario.

2. Si el balón está en juego y el guardameta toca intencionadamente el balón con las manos antes de que haya sido tocado por otro jugador:

Se concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario, si es dentro del área de meta.

Si es fuera del área, será un libre directo.

### **Art.- 8 TANTO MARCADO.**

8.1.- Se habrá marcado un gol cuando el balón haya traspasado totalmente la línea de meta entre los poste y por debajo del travesaño, siempre que el equipo anotador no haya contravenido previamente las Reglas de Juego.

8.2.- El equipo que haya marcado mayor número de goles ganará el partido.

Si no hubiese marcado ningún gol o si ambos equipos marcaron los mismos goles, el partido terminará empate.

8.3.- Gol válido directamente en el saque de centro, tanto en el inicio del encuentro como tras conseguir un gol.

### **Art.- 9 EL SAQUE DE BANDA.**

9.1.- El saque de banda es otra forma de reanudar el juego.

9.2.- De un saque de banda, en ningún caso, se podrá anotar un gol directamente.

9.3.- Se concederá saque de banda:

Cuando el balón haya traspasado, en su totalidad, la línea de banda, ya sea por tierra o por aire, debiéndose ejecutar desde el punto por donde aquél salió del terreno de juego.

El saque de banda corresponderá realizarlo a uno de los jugadores contrarios de aquél que tocó el balón por última vez y antes de salir del rectángulo de juego.



FUT7JAEN.COM



FUT7GRANADA.COM



9.4.- En el lanzamiento de saque de banda el ejecutor deberá:

Servirse de ambas manos, lanzando el balón desde atrás y por encima de la cabeza, no pudiendo volverlo a jugar hasta tanto éste no haya sido tocado o jugado por otro jugador.

Estar de frente al terreno de juego, teniendo una parte de ambos pies sobre la línea de banda o en el exterior de la misma.

El balón estará en juego, tan pronto haya éste entrado en el terreno de juego.

9.5.- Si el saque de banda no fue realizado conforme a la Regla, el árbitro determinará efectuar un nuevo saque que, en este caso, habrá de ejecutar un jugador del equipo contrario.

9.6.- Saque de banda ejecutado por cualquier jugador excepto el guardameta:

a) Si el balón está en juego y el ejecutor del saque de banda toca por segunda vez el balón (excepto con sus manos) antes de que éste haya sido tocado por otro jugador:

Se concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario.

b) Si el balón está en juego y el ejecutor del saque de banda toca intencionadamente el balón con las manos antes de que éste haya sido tocado por otro jugador:

Se concederá un tiro libre directo al equipo contrario que se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción.

Se concederá un tiro de penalti, si la infracción se cometió dentro del área de penalti del ejecutor.

9.7.- Saque de banda ejecutado por el guardameta:

Si el balón está en juego y el guardameta toca por segunda vez el balón (excepto con sus manos) antes de que éste haya sido tocado por otro jugador:

Se concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario que se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción.

Si el balón está en juego y el guardameta toca intencionadamente el balón con las manos antes de que éste haya sido tocado por otro jugador:

Se concederá un tiro libre directo al equipo contrario.





FUT7JAEN.COM



FUT7GRANADA.COM



Si la infracción se cometió dentro del área de penalti del ejecutor, se concederá un tiro libre indirecto en el punto más cercano al lugar donde se produjo la infracción.

#### **Art.- 10. EL SAQUE DE ESQUINA.**

10.1.- Como en casos anteriores, el saque de esquina es, asimismo, una forma de reanudar el juego.

10.2.- De un saque de esquina, se podrá anotar directamente un gol, pero solamente será válido contra el equipo adversario.

10.3.- Se concederá saque de esquina:

Cuando el balón haya traspasado, en su totalidad, la línea de meta, bien sea por tierra o por aire, y después de haber tocado por última vez en un jugador del equipo defensor y siempre que, igualmente, no se hubiere marcado un gol.

10.4.- En el saque de esquina:

a) El balón se colocará en el interior del cuadrante de esquina más cercano al lugar por donde éste salió, no estando permitido que para ejecutarlo, pueda quitarse el poste de dicho banderín de "corner".

b) Los jugadores contrarios al ejecutor, deberán permanecer a una distancia mínima de seis metros del balón y hasta que éste esté en juego.

c) El balón habrá de ser jugado con el pie por un jugador del equipo atacante, no pudiendo jugar por segunda vez hasta tanto no haya sido jugado por otro jugador.

d) El balón se considerará en juego a todos los efectos, en el momento en que es jugado con el pie y es puesto en movimiento.

10.5.- Infracciones/Sanciones:

1. Saque de esquina ejecutado por cualquier jugador excepto el guardameta:

a) Si el balón está en juego y el ejecutor del saque de esquina toca por segunda vez el balón (excepto con sus manos) antes de que éste haya sido tocado por otro jugador:

Se concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario, que se lanzará desde el lugar dónde se cometió la infracción.



FUT7JAEN.COM



FUT7GRANADA.COM



b) Si el balón está en juego y el ejecutor del saque de esquina toca intencionadamente el balón con las manos antes de que éste haya sido tocado por otro jugador:

Se concederá un tiro libre directo al equipo contrario si es fuera del área, que se lanzará desde el lugar dónde se cometió la infracción.

Se concederá un tiro de penalti si la infracción se cometió dentro del área de penalti del Ejecutor.

2. Saque de esquina ejecutado por el guardameta:

a) Si el balón está en juego y el guardameta toca por segunda vez el balón (excepto con sus manos) antes de que este haya sido tocado por otro jugador:

Se concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario.

b) Si el balón está en juego y el guardameta toca intencionadamente el balón con las manos antes de que este haya sido tocado por otro jugador:

Se concederá un tiro libre directo al equipo contrario si es fuera del área del ejecutor, que se lanzará desde el lugar dónde se cometió la infracción.

Si la infracción se cometió dentro del área de penalti del ejecutor, se concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario, que se lanzará desde el lugar dónde se cometió la infracción.

3. Para cualquier otra contravención a la Regla:

Se repetirá el saque.

### **Art.- 11.- EL SAQUE DE META.**

11.1.- El saque de meta es, igualmente, una forma de reanudar el juego.

11.2.- De un saque de meta, se podrá anotar un gol directamente, pero exclusivamente, contra el equipo contrario.

11.3.- Se concederá saque de meta:



FUT7JAEN.COM



FUT7GRANADA.COM



a) Cuando el balón haya traspasado, en su totalidad, la línea de meta ya sea por tierra o por aire, ello, después de haber tocado por último a un jugador del equipo atacante y, en todo caso, que no hubiera marcado gol.

11.4.- En el saque de meta:

a) Un jugador del equipo defensor, jugará el balón con el pie desde cualquier punto de su área de meta.

b) Los jugadores contrarios deberán permanecer fuera del área de penalti, hasta que el balón esté en juego.

c) El jugador que ejecute el saque, no podrá volver a jugar el balón hasta que éste haya sido tocado por otro jugador.

d) El balón se considerará en juego, únicamente, cuando haya sido lanzado, directamente, fuera del área de penalti.

11.5.- Infracciones/Sanciones

a) Si el balón no es lanzado directamente fuera del área de penalti, se repetirá el saque.

11.6.- Saque de meta ejecutado por cualquier jugador excepto el guardameta:

a) Si el balón está en juego y el ejecutor del saque de meta toca por segunda vez el balón (excepto con sus manos) antes de que éste haya tocado a otro jugador:

Se concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario que se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción.

b) Si el balón está en juego y el ejecutor del saque de meta toca intencionadamente el balón con las manos antes de que éste haya sido tocado por otro jugador:

Se concederá un tiro libre directo al equipo contrario, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción.

Se concederá un tiro de penalti si la infracción se cometió dentro del área de penalti del ejecutor.

11.7.- Saque de meta ejecutado por el guardameta:

a) Si el balón está en juego y el guardameta toca por segunda vez el balón (excepto con sus manos) antes de que este haya sido tocado por otro jugador:



[FUT7JAEN.COM](http://FUT7JAEN.COM)



[FUT7GRANADA.COM](http://FUT7GRANADA.COM)



Se concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario, que se lanzará desde el lugar dónde se cometió la infracción.

b) Si el balón está en juego y el guardameta toca intencionadamente el balón con las manos antes de que este haya sido tocado por otro jugador:

Se concederá un tiro libre directo al equipo contrario si es fuera del área, que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción.

Si la infracción se cometió dentro del área de penalti del ejecutor, se concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario en el lugar donde se produjo la infracción.

c) Para cualquier otra contravención a la Regla:

Se repetirá el saque.